

ФОРМЫ ДИСТАНЦИОННОГО ОБУЧЕНИЯ

Баннова Антонина Юрьевна,
Учитель информатики

ДИСТАНЦИОННОЕ ОБУЧЕНИЕ- ВЗАИМОДЕЙСТВИЕ УЧАЩИХСЯ И УЧИТЕЛЯ МЕЖДУ СОБОЙ НА РАССТОЯНИИ (ДИСТАНЦИОННО)

ПОЛОЖИТЕЛЬНЫЕ И ОТРИЦАТЕЛЬНЫЕ СТОРОНЫ (ДЛЯ УЧАЩИХСЯ)

- + Свободный режим занятий
- + Психологический комфорт
- + Индивидуальный подход
- + Свобода передвижения
- Отсутствие контроля, отсутствие авторитета учителя.



ДИСТАНЦИОННОЕ ОБУЧЕНИЕ (ДЛЯ УЧИТЕЛЕЙ)

- Форма реализации выполнения образовательных программ по предмету на дни карантина и активированные дни
- Обратная связь
- Сведения о выполнении заданий (процент, качество выполнения, рейтинг)
- Информационная насыщенность образовательных ресурсов, экономия времени



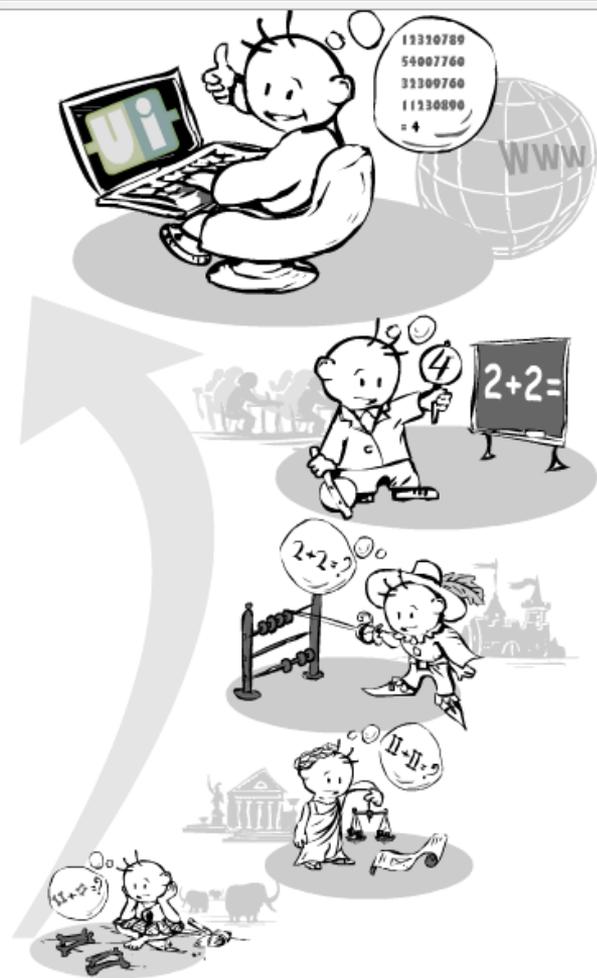
MOODLE – ОТКРЫТОЕ ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ, НО...

- Сложна для освоения
- Требовательна к серверу
- Для расширения функционала или исправления возникающих в системе программных ошибок может понадобиться помощь профессионалов



Одна из форм дистанционного обучения -
применение сервиса **UMAIGRA**

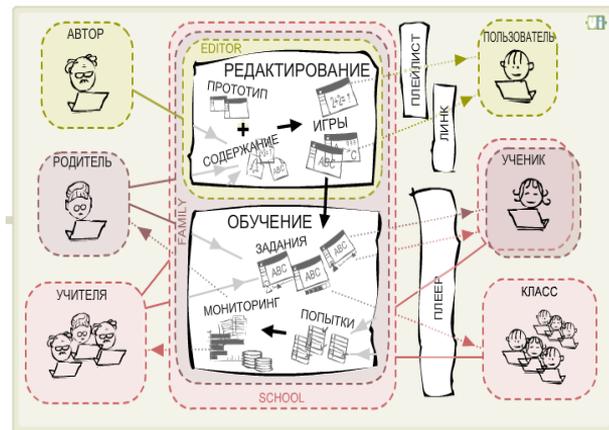




Познакомимся с Umaigra

http://www.umapalata.com/ui_ru/home.asp





Umaigra (UI) представляет собой интернет-проект дистанционного обучения, основанный на многолетнем опыте Umapalata.com в разработке учебных программ для школ, предлагает новую онлайн-систему для создания, публикации и выполнения дидактических игр для детей. UI может быть легко интегрирован в основной учебный процесс в качестве дополнительного обучающего инструмента - игрового, и в то же время эффективного, который можно использовать как в школе так и дома, как индивидуально так и для группы учеников. UI предлагает широкие возможности в создании и использовании игр на различных языках, в различных предметных областях, для разных возрастных категорий. Он имеет простой и интуитивно понятный интерфейс. Позволяет публикацию и свободный обмен играми между преподавателями и учениками.

СОЗДАТЬ ИГРУ

Попробуйте несколько примеров игр, созданных на Umaigra:

Umaigra (UI) - новая онлайн-система для создания, публикации и выполнения дидактических игр для детей.



- **Дидактические игры** — это разновидность игр с правилами, специально создаваемых педагогикой в целях обучения и воспитания детей. Они направлены на решение конкретных задач обучения детей, но в то же время в них проявляется воспитательное и развивающее влияние игровой деятельности.



Цель проведения дидактических игр на уроке:

- Повысить интерес к предмету.
- Расширить кругозор.
- Оживить и сделать более интересным преподавание предмета.
- Научить учащихся самостоятельности.
- Совершенствовать приобретенные умения и навыки.
- Способствовать развитию логического мышления.



Преимущества дидактических игр:

- Полученные в процессе дидактической игры опыт и переживания запоминаются и сохраняются в течение длительного времени.
- Получение положительных эмоций во время игры.
- Систематизация и углубление теоретических знаний.
- Активизация учебной работы в классе и повышение активности, инициативы учащихся.
- Помощь учителю в мотивации детей и привлечение их к учебе.
- Развитие различных умственных навыков, пространственного воображения и реакции.
- Организация самостоятельной работы учащихся.



Umaigra (UI) представляет собой интернет-проект дистанционного обучения, основанный на многолетнем опыте Umapalata.com в разработке учебных программ для школ, предлагает новую онлайн-систему для создания, публикации и выполнения дидактических игр для детей.

UI Editor дает возможность создавать игры на прототипах, подготовленных для различных предметных областей, языков, разных возрастов и видов упражнений.

UI Class включает Editor и кроме того позволяет учителю приготавливать задания на базе созданных игр, представлять их ученикам, контролировать результаты их решения, экспортировать данные. Ученики выполняют задания через встроенный UI Player, зарабатывают очки и призы, просматривают свои результаты.



Характеристики, которыми должна обладать электронная игра для ее эффективного использования

- интерфейс понятен и прост в использовании, имеет привлекательную графику;
- занимательный игровой сценарий, ориентированной на четко определенные образовательные цели;
- возможность адаптировать игру (скорость, время и т.д.) к индивидуальным потребностям детей;
- возможность персонализировать дидактическое содержание для различных предметных областей, возрастного диапазона и языка учащихся;
- возможность отслеживания, оценки и анализа результатов учащихся;
- возможность публикации и обмена игры с сообществом преподавателей и учеников, и т.д..



UI CLASS

- UI Class имеет два отдельных интерфейса для учителя и учеников. Последний - UI Player, выполнен сам в игровой форме.
- Именно UI Class даёт возможность использовать систему Umaigra в качестве формы дистанционного обучения



На платформе UMIGRA предлагается 8 прототипов на основе, которых можно составить задания и вопросы для своей игры.

Сядь на поезд

- Альтернативные тесты (Правильно — неправильно).
- Тесты с выбором ответа.



Планета Умаус

- Соответствие между двумя наборами.

Планета **УМАУС** | Сложение и вычитание двузначных чисел (11214)

Цель
Тренировка в вычислении суммы и разности двузначных чисел

Инструкции

СТАРТ

100
Можно получить максимально 100 очков плюс бонус в случае победы!
Необходимо пройти уровней: 1
Нужно решить упражнений: 2

20
Скорость игры установлена на значении 20 единиц - "Низкая"
Скорость растет с каждым уровнем.

Планета **УМАУС** | Сложение и вычитание двузначных чисел (11214)

Цель
Необходимо помочь космической экспедиции на корабле U-14 добраться до далекой планеты Умаус, отбивая атаки Черных Птиц, которые пытаются его не пропустить. Они посылают навстречу кораблю полчища быстрых Нападаков. Единственный способ их уничтожить - это отправить шеренгу Умагонов, расположенных так, чтобы их значения соответствовали значениям Нападаков. Объяснения даны на рисунке ниже.

Инструкции

СТАРТ

Прочитать внимательно вопрос, какое соответствие нужно установить, чтобы уничтожить Нападаков.

Перетащить Умагон на место другого, чтобы поменять их положения

Запустить расставленные Умагоны, нажав на кнопку.

Остров Банан

- Составление выбранного ответа.

Остров Банан Компоненты действий (11216)

Цель

Проверить знание компонентов действий учащихся

Инструкции

25

Скорость игры установлена на значении 25 единиц - "Низкая"
Скорость растет с каждым уровнем.

START

100

Можно получить максимально 100 очков плюс бонус в случае победы!
Необходимо пройти уровней: 1
Нужно решить упражнений: 1

Остров Банан Компоненты действий (11216)

Цель

Помочь обезьянке Федору добраться до Острова Банан, перескакивая по черепахам и составляя значения заданные в вопросах. Объяснения даны на рисунке ниже.

Инструкции

Прочитать текст, который объясняет, какое значение нужно составить, перескакивая по черепахам!

Isola Banaha

Start 1 2 3 4

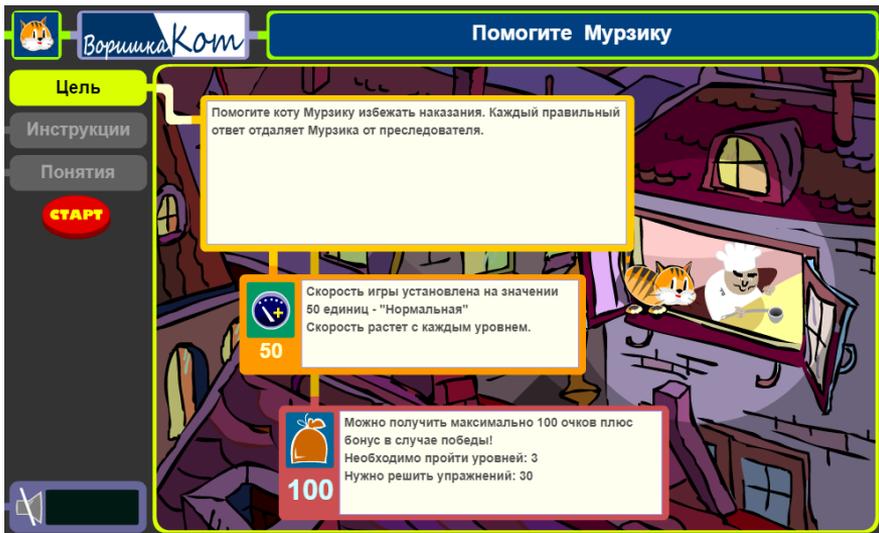
Uma ra ig

???

Кликать по черепахам с правильными элементами

Воришка Кот

- Альтернативные тесты (Правильно — неправильно).
- Тесты с выбором ответа.
- Тест с записью ответа.



Сокровище Фараона

- Соответствие между двумя наборами.
- Соответствие с целями.

СОКРОВИЩЕ ФАРАОНА

Компоненты арифметических действий (10990)

Цель
Закрепление знаний по теме "Компоненты арифметических действий"

Инструкции

СТАРТ

Можно получить максимально 100 очков плюс бонус в случае победы!
Необходимо пройти уровней: 1
Нужно решить упражнений: 2

100

Время игры ограничено - 0 часов и 5 минут
Когда время истечет, игра закончится!

00:05



СОКРОВИЩЕ ФАРАОНА

Компоненты арифметических действий (10990)

Цель
Сокровище Фараона находится в конце длинного коридора в глубине Пирамиды. Чтобы добраться до него, необходимо открыть все двери (уровни), преграждающие путь. Двери закрыты Магическими Щитами с таинственными символами. Необходимо найти среди символов все заданные слова и растянуть их в правильные положения, которые могут быть двух типов: Тумбы и Балки. Объяснения даны на рисунке ниже.

Инструкции

СТАРТ

Прочитать, какие слова необходимо найти на Магическом щите, и по какому принципу их распределить.

???

A	D	Z	V	J	???
S	T	O	K	Y	O
P	L	Z	M	S	F
M	O	S	C	O	W
R	O	M	A	D	P
R	O	M	S	T	L

ITALY
ROME

JAPAN
TOKYO

RUSSIA

БАЛКИ

ТУМБЫ

ANIMALS
WOLF
FOX

PLANTS
CARROT

Перетаскивать только слова, которые соответствуют заголовку на Тумбе. Число слов неограничено

Кликнуть на кнопку "Взять", чтобы поместить найденное слово на Балку, если оно соответствует ее заголовку. Если не соответствует кликнуть на кнопку "После".





Авиаперелет

- Альтернативные тесты (Правильно — неправильно).
- Тесты с выбором ответа.

Авиа ПЕРЕЛЁТ Компоненты действий (11213)

Цель

Инструкции

Закрепить знания учащихся по теме "Компоненты действий"

Время игры ограничено - 0 часов и 5 минут
Когда время истечет, игра закончится!

00:05

Можно получить максимально 100 очков плюс бонус в случае победы!
Необходимо пройти уровней: 1
Нужно решить упражнений: 2

100

СТАРТ

Авиа ПЕРЕЛЁТ Компоненты действий (11213)

Цель

Инструкции

Выберите пункт назначения перелета

Москва

Перелет включает в себя этапы:

1. Билет

Прочитать внимательно вопрос!

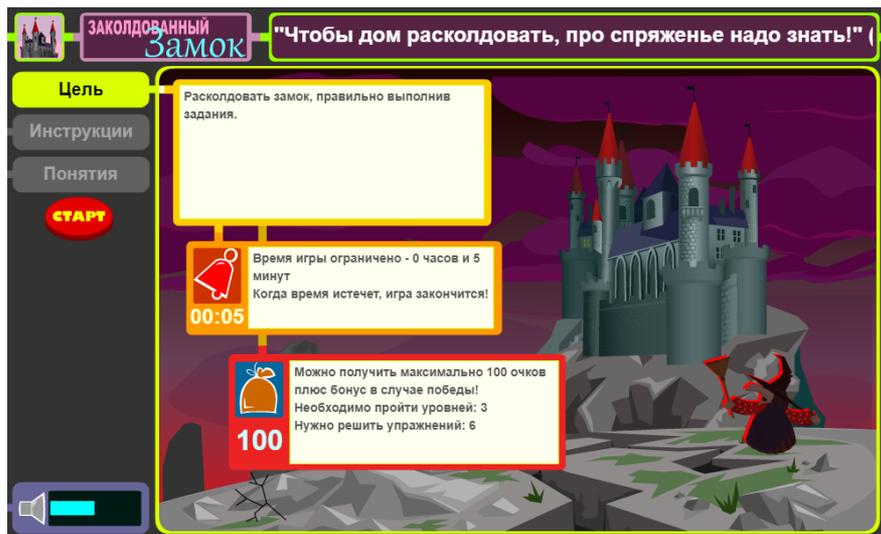
Щелкнуть мышью на правильный ответ!

???



Заколдованный замок

- В этом прототипе активно используется технология Draganddrop (перетаскивание объектов).
- Позволяет удалять слова и строить предложения.



Футбол

- Альтернативные тесты (Правильно — неправильно).
- Тесты с выбором ответа.
- Выбор изображения.

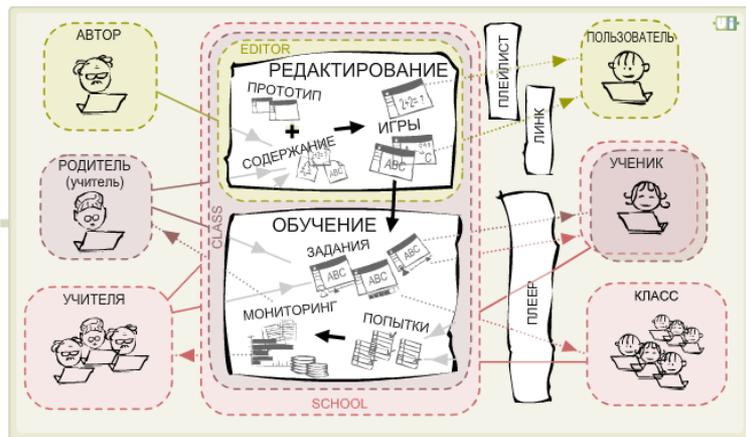


- Есть возможность объединять приложения в сборники игр.

The screenshot shows the Uma-igra website interface. At the top, there is a navigation bar with the logo "Uma-igra" and links for "Инфо", "Комментарии", "Ссылка", "Русский", "FAQ", and "Маркет". Below the navigation bar, there is a header section with a green button labeled "СБОРНИК ИГР" and a blue header box containing the text "Математика 2 класс Демидова Т.Е. Числа от 1 до 20". On the left side, there is a vertical sidebar with icons and numbers: 7, 5, 9, 10, 4, 7, 5. The main content area is a large yellow box containing a list of four items, each with a green play button icon:

1. Разминка. Повторение 1 класс.
Уроки 1-5
2. Высказывания. Выражения с переменной.
Уроки 6-11
3. Порядок действий.
Уроки 12-16
4. Свойства сложения и вычитания.
Уроки 17-22





Umaigra (UI) представляет собой интернет-проект дистанционного обучения, основанный на многолетнем опыте Umapalata.com в разработке учебных программ для школ, предлагает новую онлайн-систему для создания, публикации и выполнения **дидактических игр** для детей.

UI может быть легко интегрирован в основной учебный процесс в качестве дополнительного обучающего инструмента, который можно использовать как в школе так и дома, как индивидуально так и для группы учеников. UI предлагается в двух версиях: Editor и Class.

UI Editor дает возможность создавать игры на прототипах, подготовленных для различных предметных областей, языков, разных возрастов и видов упражнений.

UI Class включает Editor и кроме того позволяет учителю готовить задания на базе созданных игр, представлять их ученикам, контролировать результаты их решения, экспортировать данные. Ученики выполняют задания через встроенный UI Player, зарабатывают очки и призы, просматривают свои результаты и классифику.

Войти как:



Вот несколько примеров игр, созданных с UI Editor:



СОЗДАНИЕ КЛАССА



ИНТЕРФЕЙС СО СТОРОНЫ УЧИТЕЛЯ



Главная >>

CLASS

Срок действия 19 февраля 2018 - 19 февраля 2019

РАУНДЫ



Название	Начало - Конец	Число недель	Всего заданий	Начатые задания
Для семинара	19 февраля - 26 марта	5	2	2

УЧЕНИКИ

- Новый ученик
- Список учеников

ЗАДАНИЯ

- Создать задание
- Список заданий

МОНИТОРИНГ

- Результаты учеников
- Результаты по заданиям

РЕДАКТОР ИГР

- Создать игру
- Создать сборник игр
- Игры
- Прототипы
- Файлы
- Профиль

ПЛЕЙЕР

- Ученики онлайн
- Запустить UI-плеер

CLASS

Срок действия 19 февраля 2018 - 19 февраля 2019

РАУНДЫ



Название	Начало - Конец	Число недель	Всего заданий	Начатые задания
Для семинара	19 февраля - 26 марта	5	2	2

УЧЕНИКИ

- Новый ученик
- Список учеников

ЗАДАНИЯ

- Создать задание
- Список заданий

МОНИТОРИНГ

- Результаты учеников
- Результаты по заданиям

РЕДАКТОР ИГР

- Создать игру
- Создать сборник игр
- Игры
- Прототипы
- Файлы
- Профиль

ПЛЕЙЕР

- Ученики онлайн
- Запустить UI-плеер

УЧЕНИКИ

Список учеников (5)

Новый ученик

Количество аккаунтов в распоряжении: 20

Детали аккаунта

Имя* Фамилия*

Пароль* Umapalata01 ?

ID (номер регистра) ? Создать

* поля обязательные для заполнения

СПИСОК КЛАССА

Uma igra class Баннова Антонина Аккаунт Русский Помощь Выйти 

Главная >> Ученики >> << Назад

УЧЕНИКИ

Список учеников (5) Новый ученик  

Поиск

ID	Имя	Фамилия	Логин	Последний доступ
	 Миша	Архипов	S7765	28-02-2018 14:57
	 Бика	Петрова	S7764	26-02-2018 14:18
	 Вася	Петров	S7763	26-02-2018 14:06
	 Петя	Иванов	S7762	26-02-2018 13:26
	 Саша	Баннова	S7728	26-02-2018 12:55

УЧЕНИК



Имя

Фамилия

Логин ?

Пароль ?

Количество доступов

Последний доступ

ID (номер регистра) ?



НАЗНАЧЕНИЕ ЗАДАНИЙ КЛАССУ





Главная >>

CLASS

Срок действия 19 февраля 2018 - 19 февраля 2019

РАУНДЫ



Название	Начало - Конец	Число недель	Всего заданий	Начатые задания
Для семинара	19 февраля - 26 марта	5	2	2

УЧЕНИКИ



- Новый ученик
- Список учеников

РЕДАКТОР ИГР



- Создать игру
- Создать сборник игр
- Игры
- Прототипы
- Файлы
- Профиль

ЗАДАНИЯ



- Создать задание
- Список заданий

МОНИТОРИНГ



- Результаты учеников
- Результаты по заданиям

ПЛЕЙЕР



- Ученики онлайн
- Запустить UI-плеер

ВЫБИРАЕМ ИГРЫ, КОТОРЫЕ ХОТИМ ЗАДАТЬ

Uma igra class Баннова Антонина Аккаунт Русский Помощь Выйти 

Главная Ученики Мониторинг Задания **Игры** Прототипы Файлы Профиль

Главная >> Задания >> [Выбрать игру >>](#) << [Назад](#)

ВЫБРАТЬ ИГРУ

Мои игры **Игры других авторов**   Создать игру  Создать сборник игр 

Состояние: опубликовано  Число найденных: 1

Дисциплина:   

Язык содержания: - 

Возраст: - - 

Автор: 

Рейтинг: ★★★★★  

Название: 

 Сброс

	Название	Рейтинг	Автор	Возраст	Язык содержания	Дисциплина
	Компоненты арифметических действий (13935) Упражнений: 2	★★★★★	Баннова Антонина	9 - 13	русский	Информатика



ВЫБРАТЬ ИГРУ

Мои игры

Игры других авт

Состояние
опубликовано

Дисциплина

Язык содержания

Возраст

Автор

Рейтинг

Название

Сброс

ВЫБРАТЬ ДЕЙСТВИЕ

Выбрана игра
Компоненты арифметических действий (13935)

Создать задание

Детали игры

Выбрать другую игру(сборник)

Создать игру Создать сборник игр

Число найденных 1

Возраст	Язык содержания	Дисциплина
8 - 13	русский	Информатика



НАСТРАИВАЕМ ПАРАМЕТРЫ

Uma igra class Баннова Антонина Аккаунт Русский Помощь Выйти 

Главная Ученики Мониторинг Задания **Игры** Прототипы Файлы Профиль

Главная >> Задания >> **Выбрать игру** >> Новое задание >> << Назад

НОВОЕ ЗАДАНИЕ

Сохранить Отменить

 **Компоненты арифметических действий (13935)**
На базе игры Компоненты арифметических действий (13935)

Название задания ?

Период выполнения Период выполнения

Теги к заданию ? ▾

Попытки и подсчет очков

Проигрывание

Опубликовать ?



СПИСОК ЗАДАНИЙ КЛАССА

ЗАДАНИЯ

Выбран раунд

Выбраны тэги

Задания(2)



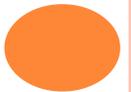
Создать задание

Состояние

Порядок выполнения	Открыто учениками	Задание (базовая игра)	Макс. число попыток	Макс. число очков (Уровень сложности L)	Способ вычисления конечных результатов задания	Настройки выполнения как в исходной игре?
1	Да	 Компоненты арифметических действий (13 935) (Компоненты арифметических дейс...)	2	60 + бонус 15 (L = 2)	MAX Значения попытки с макс.счетом	Да
2	Да	 Заколдованный Замок (13654) (Заколдованный Замок (13654))	5	60 + бонус 15 (L = 2)	MAX Значения попытки с макс.счетом	Да



МОНИТОРИНГ ВЫПОЛНЕНИЯ ЗАДАНИЙ





CLASS

Срок действия 19 февраля 2018 - 19 февраля 2019

РАУНДЫ



Название	Начало - Конец	Число недель	Всего заданий	Начатые задания
Для семинара	19 февраля - 26 марта	5	2	2

УЧЕНИКИ



- Новый ученик
- Список учеников

ЗАДАНИЯ



- Создать задание
- Список заданий

РЕДАКТОР ИГР



- Создать игру
- Создать сборник игр
- Игры
- Прототипы
- Файлы
- Профиль

МОНИТОРИНГ



- Результаты учеников
- Результаты по заданиям

ПЛЕЙЕР



- Ученики онлайн
- Запустить UI-плеер

РЕЗУЛЬТАТЫ УЧЕНИКОВ



МОНИТОРИНГ

Контрольный раунд ? Для семинара 19 февраля - 26 марта
Все дни

Выбраны теги ? Тэг не создан

Результаты учеников

Результаты по заданиям



Список

Интервал счета(%) ? -

Число найденных 5

Регистр	Фамилия Имя	Начало выполнения задания	Конец выполнения задания	Полное время выполнения Сред.значение 00:02:42	Начаты задания, %	Степень завершения попыток, %	Попытки, завершённые полностью, %	Выигранные попытки, %	Очки (счёт,%)
					Сред.значение: 20%	Сред.значение: 85%	Сред.значение: 83%	Сред.значение: 83%	Сред.значение: 76 (51%)
	Иванов Петя	26-02-2018 13:27	26-02-2018 13:34	00:05:28	100%	100%	100%	100%	150 (100%) 1 Место
	Баннова Саша	26-02-2018 12:24	26-02-2018 13:13	00:05:34	100%	100%	100%	100%	150 (100%) 2 Место
	Архипов Миша	28-02-2018 08:49	28-02-2018 15:03	00:02:31	100%	56%	50%	50%	83 (55%) 3 Место
	Петрова Вика	-	-	00:00:00	0%	0%	0%	0%	0 (0%)
	Петров Вася	-	-	00:00:00	0%	0%	0%	0%	0 (0%)



РЕЗУЛЬТАТЫ ПО ЗАДАНИЯМ



МОНИТОРИНГ

Контрольный раунд ? Для семинара 19 февраля - 26 марта Q
Все дни

Выбраны тэги ? Тэг не создан

Результаты учеников

Результаты по заданиям



Список



Времена ?

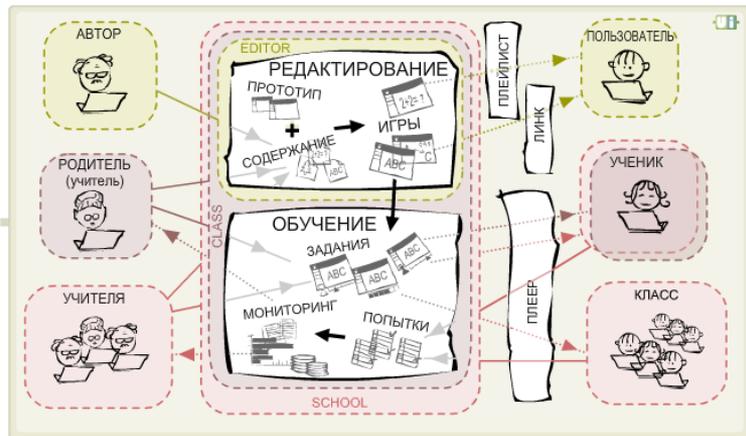
Статус ?

Счет ?

Параметры ?

	Задание (базовая игра)	Очки (счет,%)	Ученики score <35%	Ученики 35% < score < 70%	Ученики score >70%
1	Компоненты арифметических действий (13 935) (Компоненты арифметических дейс...)	75 (100%)	0%	0%	100%
2	Заколдованный Замок (13654) (Заколдованный Замок (13654))	53 (70%)	33%	0%	66%





Uma igrа (UI) представляет собой интернет-проект дистанционного обучения, основанный на многолетнем опыте Umapalata.com в разработке учебных программ для школ, предлагает новую онлайн-систему для создания, публикации и выполнения дидактических игр для детей.

UI может быть легко интегрирован в основной учебный процесс в качестве дополнительного обучающего инструмента, который можно использовать как в школе так и дома, как индивидуально так и для группы учеников. UI предлагается в двух версиях: Editor и Class.

UI Editor дает возможность создавать игры на прототипах, подготовленных для различных предметных областей, языков, разных возрастов и видов упражнений.

UI Class включает Editor и кроме того позволяет учителю готовить задания на базе созданных игр, представлять их ученикам, контролировать результаты их решения, экспортировать данные. Ученики выполняют задания через встроенный UI Player, зарабатывают очки и призы, просматривают свои результаты и классифику.

Войти как:



Вот несколько примеров игр, созданных с UI Editor:



Выполняй задания играючи
Набирай как можно больше очков
Завоевывай призовые места и
получай кубок Umaigra!



Войти

Логин

Пароль

Отправить ✓



ИНТЕРФЕЙС СО СТОРОНЫ УЧЕНИКА

U i player

Учитель Баннова Антонина



 **Петров
Вася** >>
S7763

Призы >>

 0  0  0

 0

Пароль ***** >>

Текущий раунд   0  0  00:00:00

Для семинара

19 февраля — 26 марта

Сегодня **26 февраля**

Текущее задание

Задание 1 Не начато 

 **Компоненты арифметических действий (13935)**

Открыть >>

Классифика >> **Все задания** >>



УЧЕНИК МОЖЕТ ВЫПОЛНЯТЬ ЗАДАНИЯ И ВИДЕТЬ СВОЙ РЕЙТИНГ В КЛАССЕ



Текущий раунд Для семинара

1		Иванов Петя		4	150	00:05:28
2		Баннова Саша		4	150	00:05:34
3		Архипов Миша		2	83	00:02:31
-		Петрова Вика		0	0	00:00:00
-		Петров Вася		0	0	00:00:00

Назад



СПИСОК ЗАДАНИЙ

U i player  Петрова Вика  Учитель Баннова Антонина    

Текущий раунд Для семинара

Задание 1



Компоненты
арифметических
действий (13935)



00:00:00

Задание 2



Заколдованный Замок
(13654)

Назад



В КОНЦЕ ТЕКУЩЕГО РАУНДА, ПО РЕЗУЛЬТАТАМ ВЫПОЛНЕНИЯ (РЕЙТИНГА В КЛАССЕ), РЕБЕНОК ПОЛУЧАЕТ ПРИЗЫ

